

Extraescolares STEAM



APRENDE CON LEGO® - 3 a 5 años **Un mundo de aprendizaje a través del juego**

Realizamos actividades manipulativas, cognitivas y simbólicas que estimulan el aprendizaje de los niños a través del juego.

Aprendizaje en 3 Dimensiones

Desarrollo Socio-Emocional

Desarrollo Comunicativo y Creativo

Descubriendo las Ciencias y la Tecnología



LEGO® ROBÓTICA - 6 a 12 años **Las materias STEAM cobran vida**

Los alumnos pueden ver cómo las materias STEAM cobran vida, mientras investigan, crean y programan sus proyectos de Robótica de manera sencilla y divertida.

Proporcionamos experiencias de aprendizaje que fomentan su confianza para formular preguntas, definir problemas y diseñar sus propias soluciones, mientras construyen y programan robots divertidos, dispositivos dinámicos y otros modelos interactivos.

Extraescolares STEAM



MINECRAFT Programación - 10 a 12 años Un mundo infinito para aprender a programar.

Minecraft es la herramienta perfecta para aprender a programar en un entorno motivante y divertido, fomentando una nueva forma de interactuar con este tipo de juegos, descubriendo que ellos mismos pueden crear y programar cosas increíbles.

Los alumnos aprenden qué hay detrás del juego: el código, las variables, los condicionales, y otros aspectos relacionados con la programación de cualquier juego o programa informático.

Actividad	Día	Hora	Duración	Cuota Mensual
Aprende con LEGO® (Infantil)	Martes	15:25 a 16:25	1 hora	28 €
LEGO® Robótica 1 (1º a 3º Pri.)	Jueves	16:00 a 17:30	1,5 horas	38 €
LEGO® Robótica 2 (4º a 6º Pri.)	Viernes	16:30 a 17:30	1 hora	33 €
MINECRAFT Programación (5º a 6º Pri.)	Miércoles	15:25 a 16:25	1 hora	30 €

Para realizar la inscripción pinche en el siguiente botón

[INSCRIPCIONES](#)

*** Por favor incluir el nº de Socio AMPA en el campo Observaciones.

*** Los listados de admitidos y no admitidos se publicarán en el tablón de anuncios del colegio.